**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP KIỂM TRA GIỮA HỌC KÌ I**

**NĂM HỌC 2016 - 2017**

**KHỐI 10 TỪ BÀI 1 ĐẾN BÀI 4**

**Câu 1.** 1510 bằng:

**A.** 10102 **B.** 101012 **C.** 111102 **D.** 11112

**Câu 2.** Để mã hóa thông tin, bộ mã Unicode dùng:

**A.** 8 bit **B.** 16 byte **C.** 8 byte **D.** 16 bit

**Câu 3.** Thông tin về một lệnh không bao gồm thành phần nào sau đây:

**A.** Địa chỉ các ô nhớ liên quan **B.** Mã của thao tác cần thực hiện

**C.** Mã của các ô nhớ liên quan **D.** Địa chỉ của lệnh trong bộ nhớ

**Câu 4.** Phát biểu nào dưới đây là sai:

**A.** Các chương trình trên máy tính ngày càng đáp ứng được nhiều ứng dụng thực tế và dễ sử dụng hơn.

**B.** Máy tính ra đời làm thay đổi phương pháp quản lý và giao tiếp trong xã hội.

**C.** Giá thành máy tính ngày càng hạ nhưng tốc độ, độ chính xác của máy tính ngày càng cao.

**D.** Máy tính tốt là máy tính nhỏ, gọn và đẹp.

**Câu 5.** Xác định bài toán là xác định mấy thành phần:

**A.** 1 **B.** 2 **C.** 4 **D.** 3

**Câu 6.** Bộ mã ASCII dùng để mã hóa:

**A.** Văn bản **B.** Hình ảnh

**C.** Âm thanh **D.** Bất kỳ một dạng thông tin nào đó.

**Câu 7.** Sau một dãy các thao tác, từ Input của bài toán ta tìm được Output của bài toán đó. Đó là công việc của:

**A.** Máy tính điện tử **B.** Bài toán **C.** Thuật toán **D.** Người lập trình

**Câu 8.** Thông tin là:

**A.** Hình ảnh và âm thanh. **B.** Văn bản và số liệu.

**C.** Hình ảnh và văn bản. **D.** Hiểu biết về một thực thể.

**Câu 9.** Phát biểu nào dưới đây là chính xác nhất?

**A.** Tin học là môn học sử dụng máy tính điện tử.

**B.** Tin học có mục tiêu là phát triển và sử dụng máy tính điện tử.

**C.** Tin học có ứng dụng trong mọi lĩnh vực hoạt động của con người.

**D.** Tin học là môn học nghiên cứu, phát triển máy tính điện tử.

**Câu 10.** Các hệ đếm thường dùng trong tin học:

**A.** Hệ nhị phân, hệ hexa **B.** Hệ thập phân, hệ cơ số 16

**C.** Hệ cơ số 2, hệ cơ số 10 **D.** Hệ La Mã, hệ thập phân

**Câu 11.** Thành phần nào sau đây thuộc bộ nhớ trong:

**A.** RAM **B.** Thiết bị nhớ Flash

**C.** Đĩa cứng gắn sẵn trong máy **D.** Đĩa mềm

**Câu 12.** Tin học là một ngành khoa học vì đó là ngành:

**A.** Nghiên cứu phương pháp lưu trữ và xử lý thông tin.

**B.** Có nội dung, mục tiêu, phương pháp nghiên cứu độc lập.

**C.** Chế tạo máy tính.

**D.** Sử dụng máy tính trong mọi lĩnh vực hoạt động của xã hội loài người.

**Câu 13.** Tính chất nào không phải là tính chất của thuật toán:

**A.** Tính tương đối **B.** Tính dừng **C.** Tính đúng đắn **D.** Tính xác định

**Câu 14.** 0.0002905 có biểu diễn dấu phẩy động là:

**A.** 0.2905\*10-3 **B.** 0.5\*10-6 **C.** 0.2905\*103 **D.** 2905\*10-7

**Câu 15.** 1 byte biểu diễn các số nguyên không âm trong phạm vi từ:

**A.** -127 đến 127 **B.** 0 đến 256 **C.** 0 đến 255 **D.** Mọi số nguyên Î Z

**Câu 16.** Thành phần quan trọng nhất của máy tính, thực hiện và điều khiển việc thực hiện chương trình là:

**A.** Bộ nhớ ngoài **B.** Thiết bị vào/ra **C.** Bộ nhớ trong **D.** Bộ xử lý trung tâm

**Câu 17.** Có mấy loại thông tin:

**A.** 4 **B.** 3 **C.** 1 **D.** 2

**Câu 18.** Hệ nhị phân chỉ dùng:

**A.** Chữ số 0 và chữ số 1 **B.** Chữ số 0 hoặc chữ số 1

**C.** Chữ số 01 **D.** Chữ số 10

**Câu 19.** Bộ mã ASCII mã hóa được:

**A.** 254 ký tự **B.** 256 ký tự **C.** 257 ký tự **D.** 255 ký tự

**Câu 20.** Thiết bị vào là:

**A.** Máy quét **B.** USB **C.** Máy chiếu **D.** Loa

**Câu 21.** Công cụ nào dưới đây đặc trưng cho nền văn minh thông tin?

**A.** Máy thu hình **B.** Máy tính điện tử **C.** Điện thoại di động **D.** Máy thu thanh

**Câu 22.** Ban đầu máy tính ra đời với mục đích:

**A.** Hỗ trợ nhiều vào các lĩnh vực khác.

**B.** Giúp con người giải trí.

**C.** Giúp con người tìm kiếm thông tin trên Internet.

**D.** Phục vụ tính toán đơn thuần.

**Câu 23.** Hệ hexa sử dụng các ký hiệu:

**A.** 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11,12,13,14,15 **B.** 1,2,3,4,5,6,7,8,9,a,b,c,d,e,f,g

**C.** 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F **D.** 1→9, A→Z

**Câu 24.** Bit là phần nhỏ nhất của bộ nhớ, có thể lưu trữ được:

**A.** Ký hiệu 0 và ký hiệu 1. **B.** Ký hiệu 0 hoặc ký hiệu 1.

**C.** Ký hiệu 01. **D.** Ký hiệu 10.

**Câu 25.** ... là một việc nào đó ta muốn máy tính thực hiện. Trong dấu 3 chấm (...) là từ nào:

**A.** Lập trình **B.** Bài toán **C.** Tin học **D.** Thuật toán

**Câu 26.** Cấu trúc chung của máy tính bao gồm mấy thành phần:

**A.** 3 **B.** 2 **C.** 1 **D.** 4

**Câu 27.** Thiết bị vừa là thiết bị vào vừa là thiết bị ra là:

**A.** Máy chiếu **B.** Màn hình cảm ứng **C.** Micro **D.** USB

**Câu 28.** Trong biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ khối, người ta dùng bao nhiêu hình khối và các ký hiệu:

**A.** 1 **B.** 4 **C.** 2 **D.** 3

**Câu 29.** 10112 bằng:

**A.** 2210 **B.** 1110 **C.** 202210 **D.** 1310

**Câu 30.** Trong tin học, dữ liệu là:

**A.** Thông tin của một thực thể. **B.** Các số liệu.

**C.** Dãy bit biểu diễn thông tin trong máy tính. **D.** Biểu diễn thông tin dạng văn bản.

**Câu 31.** Máy tính điện tử ra đời vào khoảng những năm:

**A.** 1920 **B.** 1970 **C.** 1890 **D.** 1880

**Câu 32.** 1A216 bằng:

**A.** 41910 **B.** 110210 **C.** 41710 **D.** 41810

**Câu 33.** Hệ đếm không phụ thuộc vào vị trí số:

**A.** Hệ hexa **B.** Hệ thập phân **C.** Hệ nhị phân **D.** Hệ La Mã

**Câu 34.** Dãy số nguyên A gồm 7 số hạng. Với thuật toán tìm GTLN (max) thì phải thực hiện ít nhất bao nhiêu phép so sánh từng cặp hai số để tìm được max của A?

**A.** 8 **B.** 6 **C.** 7 **D.** 5

**Câu 35.** Chọn câu đúng:

**A.** 65536 byte = 65 KB **B.** 65536 byte = 65,535 KB **C.** 65536 byte = 64 KB **D.** 65535 byte = 64 KB

**Câu 36.** Phát biểu nào sau đây là đúng khi nói về khái niệm "từ máy" trong máy tính:

**A.** "Từ máy" là tên gọi một loại máy tính điện tử.

**B.** "Từ máy" là dãy 16 bit hoặc 32 bit thông tin.

**C.** Máy tính xử lý thông tin theo từng đơn vị xử lý thông tin gọi là "từ máy".

**D.** "Từ máy" của máy tính là một dãy các bit dữ liệu có độ dài xác định tạo thành một đơn vị xử lý thông tin.

**Câu 37.** Quá trình xử lý thông tin thực hiện theo quy trình nào sau đây:

**A.** Tất cả đều đúng.

**B.** Xuất thông tin → Xử lý thông tin → Nhận; Lưu trữ dữ liệu.

**C.** Nhập dữ liệu → Xử lý thông tin →Xuất; Lưu trữ dữ liệu.

**D.** Nhập dữ liệu → Xử lý dữ liệu → Xuất; Lưu trữ dữ liệu.

**Câu 38.** Số nguyên dương N là số nguyên tố nếu nó:

**A.** Có đúng hai ước số khác nhau là 1 và chính nó

**B.** Chỉ có một ước số khác 1 và chính nó

**C.** Chia hết cho 2

**D.** Có hai ước số có thể giống nhau là 1 và chính nó

**Câu 39.** Thiết bị ra là:

**A.** Máy in **B.** Bàn phím **C.** Webcam **D.** Chuột

**Câu 40.** Hệ thống tin học gồm mấy thành phần:

**A.** 4 **B.** 3 **C.** 1 **D.** 2

**Câu 41.** Máy tính điện tử là công cụ lao động mới trong nền văn minh thứ:

**A.** 3 **B.** 1 **C.** 2 **D.** 4

**Câu 42.** Phát biểu nào sau đây là sai:

**A.** Người dùng điều khiển máy tính thông qua các câu lệnh do họ mô tả trong chương trình.

**B.** Với mọi chương trình, khi máy tính đang thực hiện thì con người vẫn có thể can thiệp dừng chương trình đó.

**C.** Chương trình là dãy các lệnh, mỗi lệnh mô tả một thao tác.

**D.** Với mọi chương trình, khi máy tính đang thực hiện thì con người không thể can thiệp dừng chương trình đó.

**Câu 43.** Có mấy cách để biểu diễn thuật toán:

**A.** 2 **B.** 4 **C.** 1 **D.** 3

**Câu 44.** Thuật toán có mấy tính chất:

**A.** 3 **B.** 2 **C.** 4 **D.** 1

**Câu 45.** Phát biểu nào sau đây về ROM là đúng:

**A.** ROM là bộ nhớ trong chỉ cho phép ghi dữ liệu.

**B.** ROM là bộ nhớ trong có thể đọc và ghi dữ liệu,

**C.** ROM là bộ nhớ trong chỉ cho phép đọc dữ liệu.

**D.** ROM là bộ nhớ ngoài.

**Câu 46.** Đơn vị cơ bản đo lượng thông tin là:

**A.** Byte **B.** Bit **C.** Kilôbai **D.** Mêgabai

**Câu 47.** Để mã hóa thông tin, bộ mã ASCII dùng:

**A.** 16 bit **B.** 16 byte **C.** 8 bit **D.** 8 byte

**Câu 48.** Có mấy dạng thông tin loại phi số thường gặp:

**A.** 2 **B.** 4 **C.** 3 **D.** 1

**Câu 49.** Phát biểu nào sau đây là đúng:

**A.** Địa chỉ một ô nhớ và nội dung ghi trong ô nhớ đó thường thay đổi trong quá trình máy tính làm việc.

**B.** Xử lý dữ liệu trong máy tính nghĩa là truy cập dữ liệu đó.

**C.** Địa chỉ ô nhớ và nội dung ghi trong ô nhớ đó là độc lập.

**D.** Cả 3 ý trên đều sai.

**Câu 50.** Số nguyên dương N ≥ 4 là số nguyên tố nếu:

**A.** Không có ước số nào trong phạm vi từ 2 đến phần nguyên căn bậc hai của N

**B.** Chỉ có hai ước số là 1 và chính nó trong phạm vi từ 2 đến phần nguyên căn bậc hai của N

**C.** Chỉ có một ước số trong phạm vi từ 2 đến phần nguyên căn bậc hai của N

**D.** Cả 3 ý trên đều sai

**Câu 51.** Phát biểu nào là sai trong các câu sau:

**A.** Trong máy tính, lệnh được lưu trữ dưới dạng mã nhị phân và cũng được xử lý như các dữ liệu khác.

**B.** Truy cập dữ liệu trong thanh ghi và trong bộ nhớ Cache nhanh như nhau.

**C.** Máy tính hoạt động theo chương trình của con người, nhưng máy tính có thể tạo ra một số kết quả mà con người không thể đạt được khi không dùng máy tính.

**D.** Máy tính có thể hỗ trợ hoặc thay thế hoàn toàn con người trong một số trường hợp.

**Câu 52.** Chức năng nào sau đây không phải là chức năng của máy tính điện tử:

**A.** Đưa thông tin ra màn hình, máy in và các thiết bị ngoại vi khác.

**B.** Lưu thông tin vào bộ nhớ ngoài.

**C.** Nhận biết được mọi thông tin.

**D.** Nhận/ Xử lý thông tin.

**Câu 53.** Một bài toán đơn giản nhất có thể được mô tả bằng cách liệt kê qua mấy bước:

**A.** 3 **B.** 2 **C.** 0 **D.** 1

**Câu 54.** Mùi vị là thông tin:

**A.** Dạng số.

**B.** Chưa có khả năng thu thập, lưu trữ và xử lý được.

**C.** Dạng phi số.

**D.** Có khả năng thu thập, lưu trữ và xử lý được.

**Câu 55.** Trong thuật toán sắp xếp bằng tráo đổi (Exchange Sort): để sắp xếp dãy A gồm N số nguyên a1, a2,..., aN thành dãy không giảm thì điều kiện để tráo đổi vị trí ai và ai+1 cho nhau là:

**A.** ai < ai+1 **B.** ai ≤ ai+1 **C.** ai ≥ ai+1 **D.** ai > ai+1

**Câu 56.** 2 Kilôbai bằng:

**A.** 16384 bit **B.** 211 byte

**C.** 2048 byte **D.** Cả 3 ý trên đều đúng.

**Câu 57.** Hệ đếm có số lượng các ký hiệu được sử dụng ít nhất trong các hệ cơ số 10, hệ cơ số 2, hệ cơ số 16, hệ La Mã là:

**A.** Hệ La Mã **B.** Hệ cơ số 10 **C.** Hệ cơ số 16 **D.** Hệ cơ số 2

**Câu 58.** Mã hóa thông tin trong máy tính là:

**A.** Biến đổi thông tin thành thông tin.

**B.** Biến đổi dãy bit thành thông tin thông thường.

**C.** Biến đổi thông tin thông thường thành một dãy bit.

**D.** Biến đổi dữ liệu thành dữ liệu.

**Câu 59.** 2013 có biểu diễn dấu phẩy động là:

**A.** 2.013\*103 **B.** 20.13\*102 **C.** 0.2013\*10-4 **D.** 0.2013\*104

**Câu 60.** Hai số hạng liền kề nhau ai và ai+1 (i là biến chỉ số) trong dãy số không giảm có mối quan hệ đúng là:

**A.** ai < ai+1 **B.** ai ≥ ai+1 **C.** ai ≤ ai+1 **D.** ai > ai+1

**Câu 61.** Phát biểu nào sau đây về RAM là đúng:

**A.** Thông tin trong RAM không bị mất đi khi tắt máy.

**B.** RAM có dung lượng nhỏ hơn ROM.

**C.** Thông tin trong RAM sẽ bị mất khi tắt máy.

**D.** RAM có dung lượng nhỏ hơn đĩa mềm.

**Câu 62.** Bộ mã Unicode mã hóa được:

**A.** 256 ký tự **B.** 216 ký tự **C.** 65535 ký tự **D.** 0-255 ký tự

**Câu 63.** Hình nào không có trong cách biểu diễn thuật toán bằng sơ đồ khối:

**A.** Hình tam giác **B.** Hình thoi **C.** Hình ô van **D.** Hình chữ nhật

**Câu 64.** Phần nguyên căn bậc hai của 5 là:

**A.** 1 **B.** 2.5 **C.** 2 **D.** 3

**Câu 65.** Phát biểu nào sau đây là sai:

**A.** Máy tính điện tử có thể thay thế hoàn toàn con người trong mọi lĩnh vực của đời sống.

**B.** Máy tính "làm việc không mệt mỏi" 24/24.

**C.** Các máy tính có thể liên kết với nhau thành mạng máy tính để chia sẽ dữ liệu với nhau.

**D.** Máy tính có thể lưu trữ một lượng lớn thông tin trong một không gian ngày càng nhỏ gọn.

**Câu 66.** Mã nhị phân của thông tin là:

**A.** Dãy bit biểu diễn thông tin đó trong máy tính.

**B.** Số trong hệ hexa.

**C.** Số trong hệ nhị phân.

**D.** Số trong hệ thập phân.

**Đáp án mã đề: 159**

01. D; 02. D; 03. C; 04. D; 05. B; 06. A; 07. C; 08. D; 09. B; 10. A; 11. A; 12. B; 13. A; 14. A; 15. C; 16. D; 17. D; 18. A; 19. B; 20. A; 21. B; 22. D; 23. C; 24. B; 25. B; 26. D; 27. B; 28. B; 29. B; 30. C; 31. B; 32. D; 33. D; 34. B; 35. C; 36. C; 37. D; 38. A; 39. A; 40. B; 41. A; 42. D; 43. A; 44. A; 45. C; 46. B; 47. C; 48. C; 49. C; 50. A; 51. B; 52. C; 53. D; 54. B; 55. D; 56. D; 57. D; 58. C; 59. D; 60. C; 61. C; 62. B; 63. A; 64. C; 65. A; 66. A;